

1. INFORMACIÓN DEL CARGO

Nombre del cargo Tecnólogo de Educación	Jerarquía Tecnólogo A	Nivel 2
Dependencia Dirección de Programas		
Cargo del superior inmediato Profesional de Educación		
Rol general del cargo Planea, ejecuta y controla las actividades de educación para el desarrollo de programas y proyectos, a través de procesos pedagógicos y didácticos, motivando a los usuarios y comunidad a participar de los procesos educativos, culturales y ambientales.		

2. REQUISITOS DEL CARGO

N°	REQUISITO	DESCRIPCIÓN	
1	Estudios básicos	Tecnólogo graduado o estudiante cursando carrera profesional (a partir del 6° semestre) en Ingeniería: -Electrónica -Bioingeniera -Mecatrónica -Mecánica -Biomédica -Sistemas, desarrollo de Software	Nivel de educación Tecnólogo graduado o estudiante cursando carrera profesional (a partir del 6° semestre)
2	Experiencia	General	6 meses
		Específica	No requiere

3. COMPETENCIAS DEL CARGO

N°	COMPETENCIA	DESCRIPCIÓN
1	Competencias corporativas	Comunicación efectiva
		Orientación al logro
		Innovación y creatividad
		Trabajo colaborativo
		Orientación al servicio
2	Competencias técnicas críticas	CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES
		Estándares de trabajo seguro y riesgos asociados a su labor de acuerdo con SG-SST
		Habilidades pedagógicas en trabajo con comunidades
		Orientación y servicio al usuario
		Moderación, manejo y animación de grupos
		Actividades formativas
		Expresión oral y escrita
		Manejo de herramientas ofimáticas (Word, Excel, PowerPoint, Outlook) y equipos de telecomunicaciones
Planeación, ejecución y control de actividades y procesos educativos en el área de robótica		

Fundación epm [®]	DESCRIPCION DE CARGO	Código FR 104
		Versión 03
		Vigente desde 01/09/2016

		Diseño de software
		Desarrollo básico de páginas web
		Elaboración de aplicaciones básicas compatibles con Android y IOS
		Conocimientos básicos en lenguajes de programación como Python, JavaScript, Ruby o Ruby on Rails.

4. RELACIONAMIENTO DEL CARGO

ÁMBITO	CON QUIÉN
Internos	Personal del programa o proyecto
Externos	Comunidad

5. RESPONSABILIDADES DEL CARGO

N°	RESPONSABILIDAD
1	Planear, ejecutar y controlar las actividades y procesos educativos para los programas y proyectos; principalmente en el área de robótica, de acuerdo con el diseño metodológico propuesto por la Fundación EPM.
2	Orientar e instruir a los usuarios en la correcta utilización de los espacios, servicios, recursos físicos y tecnológicos de la Fundación EPM y controlar el buen funcionamiento y la utilización de los bienes, equipos y materiales.
3	Apoyar en la inscripción, seguimiento, evaluación y sistematización permanentemente de las actividades educativas los programas, los proyectos y las actividades
4	Construir y actualizar permanentemente bases de datos del público que asiste a las actividades educativas en los programas y proyectos de la Fundación EPM.
5	Apoyar la realización de informes y de registros estadísticos de las actividades educativas
6	Apoyar el componente administrativo y de servicios del programa o proyecto
7	Gestionar el control interno y la gestión de riesgos relacionados con su rol en la Fundación EPM
8	Participar en la toma de decisiones y en la elaboración de proyectos y procesos en los cuales se requiera su acompañamiento
9	Documentar y compartir con el equipo de trabajo los proyectos que desarrolla para las actividades educativas (cursos, talleres y semilleros) del área de robótica.
10	Diseñar y manejar herramientas propias de las actividades educativas en robótica para los diferentes tipos de público de la Fundación EPM.

6. CONDICIONES DEL CARGO

Tipo de contrato:	Contrato a término fijo
Salario (mensual):	\$ 2.409.850
Tiempo dedicación:	Tiempo completo